**Мастер - класс для родителей и педагогов**

**Подготовили:**

**Зотова М.А., инструктор по физкультуре,**

**Логинова Л.В., инструктор по физкультуре**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **«Двор – лучшее место для игр»**  На данной площадке организуются дворовые игры, являющиеся разновидностью народных игр. При организации дворовых игр необходимо учитывать особенности организации деления по 3 группам:  - подвижные игры  - словесные игры  - сюжетные игры («Казаки-Разбойники», «Гуси-лебеди» и т.д.)  Важной особенностью любой дворовой игры являются правила, помогающие осмыслить детям замысел игры и игровые действия. Выполнение этих правил требует от ребенка определенных усилий, ограничивает его спонтанную активность.  В организации дворовых игр немаловажное значение имеют считалки. Они помогают детям не ссорясь, определить водящего или того, кто первым начинает игру. | | |
| **Название игры** | **Оборудование** | **Ход игры** |
| **«Малечина – калечина»** | Для игры Вам понадобится палочка длиной в 20-30 см. Палочка нужна каждому игроку. | После этого все игроки ставят палочку на свою ладонь вертикально и стараются удержать ее в этом положении, не помогая другой рукой и ничем ее не придерживая. Как только все дети поставят палочки на ладошку, ведущий начинает считать: «Раз, два, три… десять!» Выигрывает тот, кто дольше продержал палочку на ладошке.  Если детям это легко удается, то ведущий может в игре усложнить задание – попросить удерживая палочку ходить, присесть и встать, повернуться влево, вправо, вокруг себя.  **Правило игры:**  Все игроки должны стоять как можно дальше друг от друга на площадке во дворе, чтобы иметь свободу передвижения и не мешать друг другу.  Еще сложнее удерживать сразу две палочки  — одну на правой руке, а другую на левой ладошке. |
| «**Рыбак и рыбки»** | Скакалка длинная | В эту игру можно играть и вдвоем – втроем. Но веселее играть в нее в большой компании взрослых и детей. Для игры потребуется скакалка или веревка. Все игроки встают в круг. В центре круга стоит рыбак. В руках у рыбака скакалка, сложенная в несколько сложений – это его «удочка». Он начинает ловить рыбу. Рыбак опускает один конец своей удочки на землю (при этом ручка скакалки находятся в ладонях рыбака, а к детям направлена часть скакалки, напоминающая веревку – леску удочки). Рыбак крутит свою удочку по кругу, пытаясь задеть веревкой (скакалкой) ноги детей. Дети подпрыгивают вверх при приближении удочки, чтобы скакалка их не задела. Если скакалка задела ноги ребенка, то его «поймали», и он выходит из игры.  Задача рыбок  — остаться в игре до ее конца (чтобы рыбак их не поймал). |  |
| **«Испорченный телефон»** |  | Старая проверенная временем детская игра в испорченный телефон. Играть в неё можно одной или двумя командами. Выбирается водящий, который на ухо шёпотом говорит одному из игроков слово или фразу, а тот старается точно также передает другому игроку и так по цепочке. Последний игрок говорит в слух то, что у него получилось и сравнивают с оригиналом. Зачастую получается очень неожиданный и смешной результат! Если играет две команды, то ведущий передает слово двоим игрокам из обоих команд. Побеждает та команда, чей результат будет наиболее похож на оригинальный |  |
| **"Тише едешь,**  **дальше будешь - стоп"** | мел | Выбирается считалкой водящий, остальные участники игры встают за чертой. Черта намечается мелом на расстоянии от водящего 5 метром. **Задача** водящего-стать спиной к участникам на линии финиша (чем больше будет расстояние между водящим и участниками, тем лучше) и громко произнести: «Тише едешь, дальше будешь - стоп». Пока водящий говорит (а делать он это может в любом темпе), участники стараются как можно дальше убежать по направлению к финишу. Как только водящий замолкает, нужно застыть на месте. Тот, кто не успел остановиться или сделал случайное движение, выбывает из игры. Побеждает тот, кто доберется до линии финиша первым и дотронется до водящего. |  |